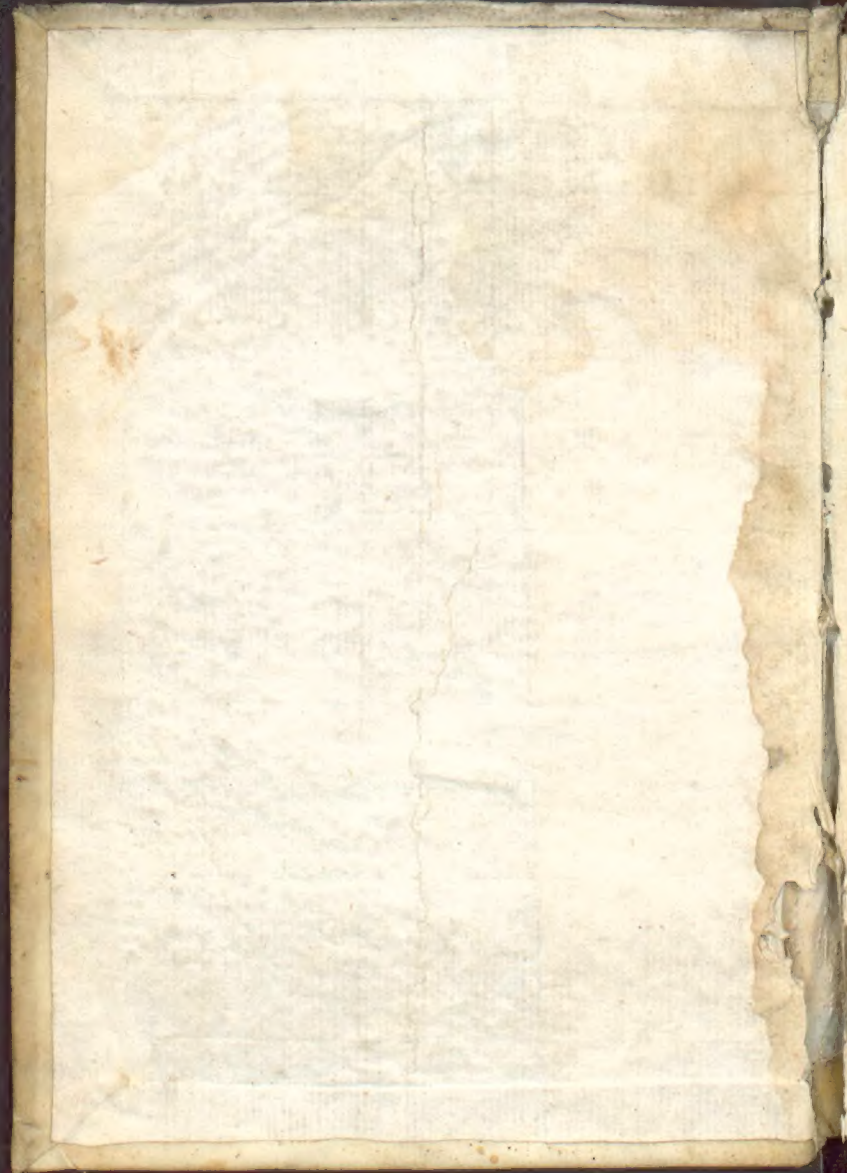
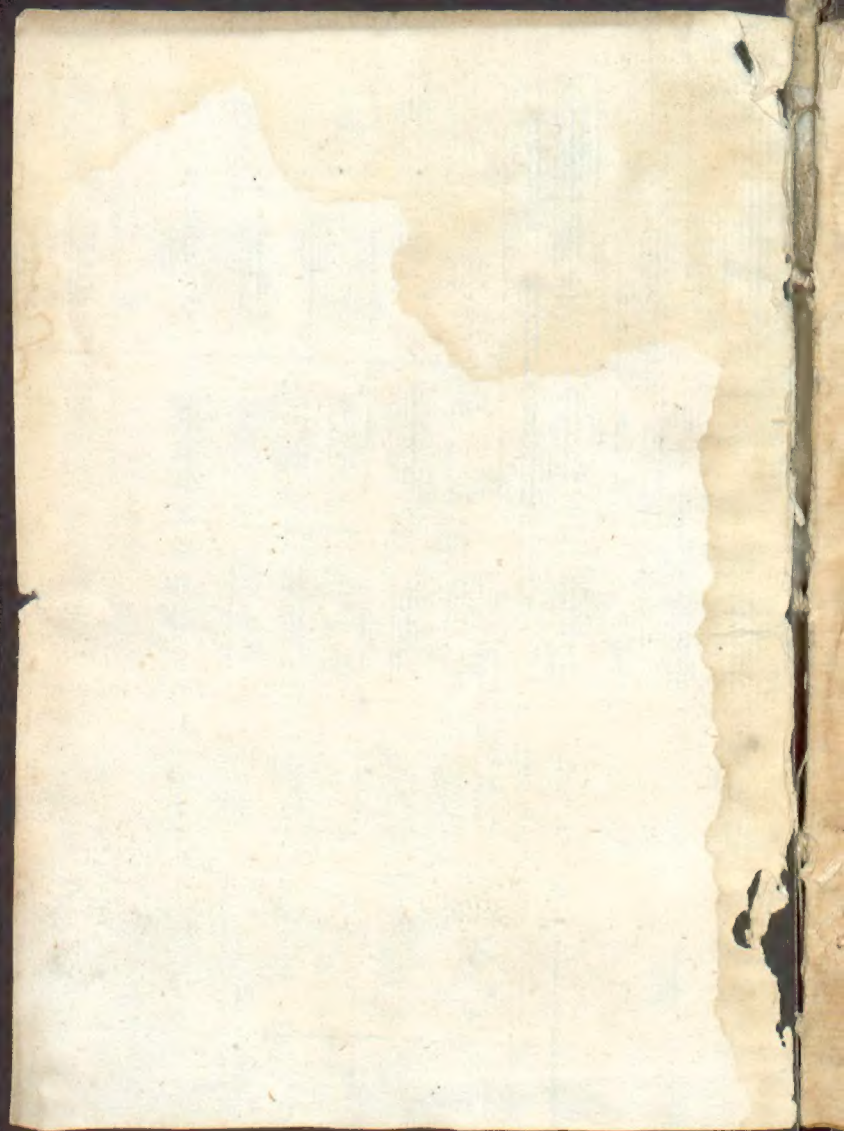


ms ital.

Oct. 7



acc. 1889.158.





Compendio  
Della Azione Bella,  
che si fa in  
Campagna. Tortezze  
del  
Principe Reimondo  
Montecucoli.

Compendio

A la memoria de  
los señores  
rey y conseylo de  
los señores de  
la corte de  
la villa de Madrid

generación.

Dell' Azione bellica,

che si fa in

{ Campagna  
Forterre

Ex  
Bibl. Regia  
Berolin.

Generalità.

Implovere l'ajuto di Dio.

Consultare con periti e fedeli.

Osservare

{ Segretezza.  
Celerità.  
Risolutezza.  
Disposizione.

Cometter le cose à chi là volentà

et abilità d'exguirle.

Non perder le congiunture

et aver notizia esatta

{ Paese, Nemico quanto  
e quale possa venir  
à fronte, proprie forze  
e soccorsi che possono

Del

Generalità.



Sapere

venire in ajuto.

Conografia

Historia

Sua fertilità

Sito

Passi

Fortezze

Affettione

Governo

Non si confondere nei Comandanti,  
mostrarli più lieto ne perigli  
maggiori

Ricompenzar il bene  
Disciplina nel Castigar il male

Habituarli ne' l'ordini

Provvedere à tutte quelle cose che  
possono servire, o nuocere, al suo  
disegno.

Generalità

Generalità

Generalità



Preogistione del { Armata  
                                  { Provisions  
                                  { Operatione  
Dell' Armata, ch' e composta

Di { Fanteria  
          { Cavalleria  
          { Artigleria  
          { Bagaglio

Fanteria <sup>Paese</sup>  
Cavalleria <sup>Synagmatianale</sup>  
L' Artigleria li conduce seco confor-  
me al operatione da farsi.

Si passano ad una Compagnia  
tre Carra di Vivandieri, et a  
ciascuno Soldato a Cavallo un  
Cavallo di Bagaglio

Per la necessita di queste guerre  
d' Hongaria li contano quindu

Generalita

Bagaglio

placatamente Soldati, et Cavalli  
di Servizio

Della Provisione  
che deve esser fatta

Provisione

Di

Viveri  
Munitionj  
Stromenti  
Cavalli  
Arteficij  
Guide  
Spie

Viveri s'abbiano

In Campagna { Tagliati del Campo  
E presti da luoghi  
circonvicini

In più luoghi forti  
Vicini all' Armata  
Ne Magazini { Comodi per farne

la Condotta.

Con { Bariche  
Carra  
Tome

custodite con diligenza

Dalle { Rubbarie  
Tradimenti  
Corruzioni  
Nemico

Provisione

Sino tassati con giustizia da An.  
lori Auditori che ragguagliano  
alli Mercanti il prezzo della ve-  
sta con quello della Comara ne  
lascino falsificare

Li { Pesi  
Misure  
Motte

Sino poi distribuiti con ordine



e con risparmio con forme alle Rile  
 degli Elettivi. Sotto scritte o Sigil  
 late dagli Officiali.  
 Riferiti con numero giornalmen  
 te al Commissario Generale, cui o  
 sappia quanto centra, et esse.

Revisioni

Specie prime quali sono	{	Pane.
		Carne.
		Sale.
		Vino.
		Bierra.
		Briada.
		Orzo.
		Fieno.
		raglia.
		Herba.

Per un Soldato si con. { Pane # 2  
 tanog giornalmente { Carne # 1

{ Vino misura 1<sup>4</sup>  
 { Bierra misure 2

Per un Cavallo { Biada 1<sup>6</sup>  
 giornalmente { Fieno 1<sup>10</sup>  
 { Paglia 3 fan.  
 { Orli settimana.

Stronzone  
 Un Saio di frumento loro misure.  
 Una misura pesa . . . . .  
 Ed il pane . . . . .  
 Un fucile pesa . . . . .  
 Una Vana . . . . .  
 Un Motone . . . . .  
 Un Morro . . . . .  
 Piccolo per ogni Cannone cen-  
 to firi  
 Per ogni Moschetto si ne quarda  
 Una lira di piombo fa 12 felle.

La polvere si dà due terzi della palla.  
La Miccia si dà tanto, quanto  
la polvere.

La Cavalleria si provvede da se

Per { Travagliare la terra  
fare ponti  
Ciascun genere d'arte fig.

Un Cavallo tira cinque centina-  
ra, con che si calcola la quan-  
tità de

Muratori.

Barbaroli.

Falegnami.

Marescialchi.

Armajoli.

Mugari.

Fornari.

Ingegneri.

Artiglieri.

Bombardieri.

Quartatori.

Ponti

I Maestri di Mine  
fuochi.

Provveduti. Ciascun

Artiglieri



5  
chano fedeli e pratiche e bene  
cattiano molte li distribuim  
ro a più uoglia dove bisogna  
conestino f. i di loro de luogli. e  
Calle strade.

Quel  
Li custodiscono con guardia, ma se  
nel calor dell'azione se li so  
resta della loro fedeltà li fengo  
come si comunico cosa che  
fauia coner il gridolo  
trario all'operatione che si dis  
segno se ingrospintaprese  
si possa assicurarsi della loro  
fidelità. o aver pegno di moglie  
o figliuoli.

Dell'operatione

Laquale ha alla forza prin  
cipale che ha di fanti con qual

L'opera più vantaggiosamente  
in paesi stretti e conger tiger  
D'Apedij. o

Si cavalli in There larghi et a  
tiger via di Ontaglia

Al di Negro

Si ha un paese con guerra offen  
Sì difenderlo con difensiva.  
Conoscere un Collegato.

Si ha più forte del Nemico  
Disegna Vi ty guerra interna  
Ed vi ty chiamato da  
rarti.

Si ha in fine qui si rende  
Se chi fa resistenza.  
Si mantiene l'acqua stato levan  
Si ha polica volontà e di me  
Si rivoltarti.

<sup>6</sup>  
I Stati piccioli con una o due buone  
fortezze con le quali si mantengano  
acanto che gli altri che per gelosia  
non veggono volentieri crescere  
la potenza del Nemico hanno  
tempo di mettersi in arme e di  
onorarli.

I medesimi Stati che possono au-  
ere una Armata si difendono con que-  
ra e con l'interessa quella senza  
che se è forzata ad abbandonare  
il suo e queste senza quella  
non possono mantenersi, le non  
quanto quanto durano le Prov-  
visioni fatte.

Nei Stati grandi l'innocenza  
uniti non hanno a temere le non  
le guerre interne e per gli altri.



roche fortasse ma buone ai con-  
fini non nel cuore del Stato e  
Così è levato il nido delle rivolte  
Non si diano i governi perpetui  
e continui, neq l'istessa famiglia  
mantenghino guerra fra i del  
Paese.

Se hanno li pacii legati di  
Londra i ciabucchi come li Stati  
ungheresi se la forma che hanno  
è di li delegati far a mer d'ispe-  
zioni e gelosia fra loro se non è  
molto superiore a quelle del

questo, uno mantenersi  
Tagliare li viveri  
con { Campi giando, a canto  
fortificato per impedire  
l'invia, e

Li diti buio ne luoghi serrati  
alla Cavalleria, ch'impedisse i  
foraggieri.

Questa è molto superiore Li diti  
tutto quello, se si può nelle forte  
ze, et il resto si demoliva a br  
ga et consumi.

Colla diversione si ha a seden  
co e confuso. Colla congiunzione  
de' arm. Si confina quello  
del collegato.

Del. Att. in Campagna.

che ha di  
ce all' { Marchiare.  
          { Alloggiare.  
          { Combattere.  
          { Campagnare.

Del Marchiare

Generalità  
Luoghi.

Tempi.  
Operazioni.

L'ordinanza del marchiare è tan-  
 to migliore quanto con minor len-  
 go moto e mutationi si può da-  
 quella habber arti in battaglia.  
 Nè sono era dall'ordinanza. Bat-  
 taglioni non si mischiano con ce-  
 ti, che non marchino tanto len-  
 to, che non posino sempre  
 muoversi però la parte sua  
 atto à passaggio, fin che l'altre  
 che li guano videranno congiunti  
 si cuppi un fianco della marcia.

Generali

Fiumi.

Argini

Monti

Carra.

Intere

Cavalli di Frisia.



è altro vantaggio. Secondo il sito  
 del paese, equabilità delle genti,  
 se si marcia a palese o a mente con  
 Armata, ch'è a sieme all'ora are  
 l'ha del marciare. Si are cento  
 o a la Vanguardia, d'una  
 d'armi.

Li { Generali di Battaglia  
 { Quartieri Maestro  
 { Capitani di Squadra.

Colli da la marcia, rivieri  
 e ci a l'una come d'infanteria  
 Cavalteria.

Le trincee del campo  
 e a far in gran fronte.  
 Li Comandanti delle divisioni  
 d'infanteria, cavalleria, artiglieria  
 d'artiglieria e d'infanteria Vanguardia.

del Artiglieria, del Generale, e  
del Bagaglio, quell'ousoa o em-  
nente, li sono l'Armata, e  
avisa o d'ogni cosa.

Si divide l'Armata

Avanguardia

(Avanguardia)  
in { Battaglia  
{ Retroguardia  
- Avanguardia.

La metà della Armata  
Battaglia.

Infanteria, e cavalleria  
Artiglieria di tutta l'Armata  
con ho bene bagaglio, e nome  
Retroguardia.

La metà della Cavalleria  
Bagaglio dell'Armata, u  
regimento di Cavalleria.

9  
Metter l'armata in battaglia  
Donar le guardie  
Mandar fuori le artiglierie  
alloggiar di buon loco per aver tempo

Si non nonare i costi  
Distribuir le guardie  
Fortificar l'alloggiamento  
Drizzar le tende  
andar à foraggio  
Seguir gli andamenti del nemico.

In luogo

Si possa haver acqua.  
dove { E gna. foraggio.  
ombra in tempo d'estate.  
Comodo per auamarsi.

Sterrare ancora il luogo per  
avanzargli o per combatterlo  
e per lui overtire i suoi alloggi.

altri, e non possa esser attaccato  
all'improvviso, ne dominato dalla  
nona.

L'alloggia la gente ne villaggi i  
circonvicini, la spiega l'agiarra  
d'armi ordinariamente al quar-  
tiere generale, ch'è nel centro  
del campo, o dove tengono li sol-  
dati dell'ordine.

La fanteria chiude l'avventata  
con barricate, Carra, o grosse travi  
La Cavalleria fa l'ottesso, e d'ave-  
nove usite, e questo li dà nel bi-  
glio del quartiere il nome de  
cuoghi, verso dove hanno d'ave-  
ter le strade, e mandar partite  
L'all'armi generale li dà con  
qualche tiro di canone, o le gr



10  
si fanno diversi Corpi che gl'un  
marciano d'ogni gl'altre, e al  
Coggiano in diversi luoghi.

e li marchi a per diverse strade  
li fiancano le Campegne per far  
marchiare la gente, e l'artiglie  
ria nelle strade maestre con la  
sua guardia di fanteria con go  
i l'altre la Cavalleria per i fuo  
ueras colle truppe una con ve  
niente distanza di cento lli in  
cira, anzi che l'una roversata  
non sia l'altre in confusione.

Far una sola fronte d'homini  
e l'altre d'ogni d'ogni qualita  
Dunque la sua natura non  
è ofsa e per roversata.

Le li vaghe senta per vi aguale

forco, mandar inanzi à farne la  
Rogerta, ed à reorganarlo.  
Le tirassa inanzi quah le posto  
nemico, mandar genti, che vi si  
presenti in un solo tena a Ro  
cato linche tutto l'Esercito sia  
passato.

Le tirà daga far un fianco, a  
ntar l'artigleria sulla riva  
del fiume, in mira del luogo  
dove si vuole passare. Farà gran ba  
raggio, il fiume farà guiri  
angolo entrano.

Cominciar à far il ponte e me  
si di mano in mano metta  
che tirino verso l'acqua.

Passar quall'ho Camilleria, fatto  
il ponte, fanteria, picchetti e

11  
Prenviti mandando suoranna  
nelle tue partite, & l'abbia or  
dine segreto, di non tornar più  
al campo, verche l'inimico  
foris an' forte a seguirarla, e  
a te darà campo di marchiare  
Marchiare per un passo, e non  
dal campo, finger di nasarsi in  
altro, o finger di ritirarsi, e  
marchiare altrove, poi con  
e reverenzia ritornar al  
passo, prima che l'inimico arri-  
vati non derquali ho scelti arolunghi  
dal campo, poi marchiare coll'Ar-  
mata an' volte, in uscolleg-  
gia e bionda la marcha dell'Es-  
ercito, in tanto la gente non  
ciglia a torto.

Marchiare con celerità. Sarian.  
Mandarinaris, à dietro il bagaglio  
Mandarinaris, e la Cavalleria per  
attaccar all'improvviso l'inimico.  
metter la fanteria à cavallo. ò  
tagliarla in pezzi.

Dell'Alloggiare

Generacità

Senza disordine.

Con sospetto.

Il campo si deve formare

forma de' quartieri

Quartieri d'inverno.

Mandarinaris una partita di  
Cavalleria col quartier Mastro  
generale e d'altra artiglieria  
e d'altro servizio à ritirarsi  
re il sito, e poi prima che l'alloggi



12  
dica. Non far frochi. Nan onder  
le nichie. Mandar Cavalieri  
che fermino tutti quelli, che  
vi incontrano, e guadagnino  
più. Pigliar strada diversa e  
girare, se si può e servito.

Tener a qualunque tempo le porte  
sempre aperte, se si è d'una Città. e  
aver ochio, che qualche huomo  
non entri a lode l'ingreso.

Se l'Armata non è in tempo si  
dia il denaro per i seritti  
in luogo opportuno e in Casta  
della. Ha da fare, siccome  
l'animato non lo moua, se  
to, che non lo si sappia.

Si ha il figlio il loro o l'altro  
Tuc, e partite fuori.

In Camagna più, o meno aperta  
si marcia in Capo della Battaglia  
o in corpi, o in Brigate, o le carra  
in più fila raddoppiate.

Si volta il viso della Battaglia  
dove si lozzetta l'Inimico.

In pace se il Re si deve raquadra-  
re insieme l'Incomodità della  
marcia, il tempo che l'ha a  
guadagnare anima, che l'Inimico  
lo soravenge, e la quantità  
della gente che marcia.

Un Soldato a Cavallo ou a  
di fronte . . . . . 5

fondo . . . . . 8

Un fantauino

di fronte . . . . . 3

di fondo . . . . . 1

quattori che fortifichino quella  
 testa si come ano l'altra di qua  
 se si tiene nella retroguardia  
 Guardar, e fortificar il ponte  
 ambedue le teste, l'egli ha  
 restare.

Non si mandino Corridori quando  
 si va a investire un quartiere  
 di uomini e qualche di arma  
 per coglier l'inimico all'improvviso  
 Per aere questo, d'in tempo di  
 continuo fuoco di cannone di can  
 none si tira ogni volta, che si  
 resolutione di ricevere  
 l'inimico, ritirarsi in sag  
 cia all'inimico e cosa molto u  
 nicolosa.  
 Si faccia questo per tempo e lega

terra, per non esser forzata a com-  
parere. Più tosto di notte si piglia  
no, perché l'inimico teme l'imbos-  
cate e le quitanti.

Sul far della notte si manda in  
il bagaglio, a mezza notte la gona  
e la retroguardia sul far del  
giorno seguente.

Si fanno le fuochi a notte me-  
die mechie si lasciano a notte  
notte. L. 4.

Si fa vista di cosa vil l'anno e  
mandar a foraggio. Il primo  
manda da dovere, e tu marci.

Si scioglie il tempo che l'inimico  
habbia la gente fuor di campo  
per esser andata a foraggio o  
in altra fuor di campo, alla quale tu



2<sup>a</sup> Estate

Li marchia a Buon hora per il  
freno, e fuor de gran i

Di verno

far giornate. Bevi. Lavere  
ra del fuoro.

Di notte.

Li Corridori, e le partite la  
vanzano meno e di giorno  
L'aria s'adda. Lù le croci delle  
strade, auiche non si palle  
la marchia. Le prime briggie  
la ffo no ordine d'averter a  
de sta bapa tutto li c he vinon  
frano.

Senza sozzetto.

Chianun canno marchia  
per se col suo bagaglio a re so.

Il Convoglio è comandato con l'ar-  
tiglieria, e suo treno.

Le pezze grosse si conducono sulle  
carra.

Con Sozpetto.

Si rinforza quella parte, dov'  
è il Sozpetto con qualche pezzo  
di campagna, o carra di muniz-  
ioni, con fanteria, o cavalleria  
comandata.

L'artiglieria marcia di fianco  
il Bagaglio nella parte di  
Coperta, e sinistra.

Occultamente.

Andar ca non de per boni i  
valli, e luoghi Coperti horro-  
da tutti i villaggi, e case habi-  
tate non hanno le non la sor-

di fuoco, o fumo.

La piazza d'armi de' quartieri, e  
piccolari si fa di notte alle 12 alle  
12 giorno alla fronte del villaggio  
e alla casa Cavalleria ha qual  
dopo di No. si tiene in Campeggio  
vicinal al Quartiere.

Per la sicurezza de' quartieri, come  
si a 300 passi le sentinelle in luogo  
e in eminenti di giorno, e di notte  
perche l'arbore vienda a to-  
fuori delle strade maciste, e in  
vicino a sentinelle crociere, che  
hanno, e non hanno le germe, si  
in odore, e ha quelle e il luogo  
di guardia le munitie.

Non si entra da cavallo, e si ando  
senza sella e sella.

Non l'asino a uorzarli ma l'ermine  
ognuno finche si riuorzeinto.

In l'acquaiano l'argo e lenza auu  
venute, hano roste in corona e ca  
minino continuamente l'una  
verso l'altra.

Le Ronde, V'itino le sentinelle  
li hargano a 300 passi per l'acqua  
d'acqua, mantar li in l'acqua per  
ogni strada, in venuta.

Non inoperti dal nemico a vertina  
e talmente l'armigero  
duti che corrono.

Le onerti a vertina con tiri di  
alle sentinelle a di lungi il con  
fuoco o fumo.

S'it'ac se è uiano la ane d  
quanto profano le v'itino gasti



vi si congiungano guardie avanzate  
se v'è periglio del nemico Batteranno  
lin alla porta.

Mandar partite, e fucile. Corp  
di guardia carrucino à corpo  
perduto.

Tras il Butta Sella. Ridurre  
la gente in poche Case, e viti  
parla, si è Testa, e li Cavalli in  
sella. Caverura del fiume.

La fanteria, ed il Canone alloggiato  
al quartier generale, la Cavat,  
oria in un bosco, di in uno, di  
due villaggi, de in vicinia al  
intorno, e cosperta della fanteria.  
Alza una trinciera alta 6 M.  
e grossa 3, e dov'è palude, e dove  
è difficile arrivarvi.

travaglio si chiude da quelle par-  
ti il campo con carri & con cavalli  
di Friniano con palizzate che  
li levano poi l'altra mattina se  
si marcia.

Fa se le trincee li soldati fanno  
le loro barache con stange e ragni  
o pieganti a diglioni.  
Se bene dell'artiglieria è nel me-  
zo qualche pezzo si pianta verso  
i luoghi donde s'ottra venir il re-  
mico, se si teme che l'inimico di lì  
quartiere.

Se venirlo, e da lontano dargli  
l'alt'armi, ma non subito seguita-  
mente in battaglia in qualche  
luogo per dove egli habbia a pas-  
sare, perché trovandosi in agguato

17  
ta mente così ordinato, può fare  
che egli si guardi d'animo, e si con-  
da. e nel ritirarsi, è prima che  
abbia tempo d'ordinarsi si co-  
qua le le opportunità di battere.  
Le guardie, se non si mantie-  
li mutano allo scuntar del gio-  
no, è vero la Terza. Il numero  
conforme al bisogno.  
Il luogo, è fuori del campo, di  
avvenute del nemico al campo  
dov'è men forte, nel Campo

al { Artiglieria  
Munizioni  
Bandiere  
Invia d'ordini  
Ingegneri  
Quartieri de Generali

Mercati.

La diligenza consiste

nel Nome  
nel Ronde  
nel Patuglie  
nel Partite  
nel Lrie

S'habbia provvigione da bono e  
di guerra, e che possa conuenire  
sicura al campo, però non si la si  
facilmente qua & le gran piara a  
nemica alle spalle.

A Mercantie Vivanti. L'yno ass  
curate le strade.

Non ti vendano fuori del Campo  
C' bestiami ruttati. S'habbia  
acqua, e farne la paggio che non  
sia avelenata e veder che non



rofa e pertolta dal Nemico.  
Fraggio nella Campagna e l'  
oglii circonvicini.  
Si si mandi un Convoglio per dis-  
pende. Lo dalle partite nemici  
e per impedirli disordini, e  
bancate.  
In diversi tempi anco che l'In-  
miso non lo risagira.  
Ne luoghi più lontani da i re-  
gioni poi ne più vicini.  
Fortificare che si fa

- frinchiere
- Ridotti
- fortini
- tenaglia
- Corna
- Corone

In sito Comodo, piano, in buon aere  
non Comandato, ne soggetto all'inon  
dazioni, è inuendj.

Se v'è bono, tagliarlo, abbrauiarlo  
abbrauiarlo, è di ostare. Se v'è  
pericolo d'inondazioni, fare contri  
argine, e condor l'acqua altrove.

Tenerne to il Campo, e legellir  
l'inondizie.

Curar e guarir i Luoghi del  
Contorno, e a spaggi, e quelle che  
non far strada alli Magazeni, e  
l'oro Contani.

Traver. lo si può, un fiume, e can  
to il quale la si curi un fiano  
dell'è perito l'omir, e l'acqua e  
sia recettarlo dell'inondizie.

La storia a spaggi da una

19  
parte e d'altra, aiuò a geuolè la  
dotta delle cose nee parie.

El fronte non posua, si fa tutto  
del nemico abbuiato rovinato  
col mandargli per la Correnza  
fuochi d'altre machine.

El quartiere generalmente si  
conforma al sito, e alla grandezza  
della gente. troppo picuolo è in  
comodo per l'alloggiamento troppo  
grande per le guardie e difesa.  
Li quartieri a artigliari si fanno  
quadrati in angolo retto.

Si cinge con paruretti di fidele  
in distanza di 150 o 200 M.

Chi serue per la piazza d'armi  
Synlogente le frontiere de  
quartieri.

Forterre  
La Giunir  
Monti  
Castraggi

Quivi liano guardie e Cavalleria  
che diano aviso quando vengano  
l'inimico con loro. Segno è col ran-  
dare.

Impedire a le sue piumole d'ar-  
re e tagliarli viveri alle piumole  
quando vengano a passar in grosso  
all'altano di quale che quartiere  
e vengano li viveri all'intorno li  
terano in luoghi secreti.

Del Combattere.

fa di armi.

Combattimenti particolari.  
Generalità. Traver le mare



alla mano di tutti li generali d'arm  
le quali si possono adoprare con  
me al bisogno perche il lito si  
fia e l'ordinanza del nemico s  
morta e non sono auidentici in  
impiegare l'armi ne l'ordinanza  
e in luoghi dove non rimangono  
otiose).

Se Comandante si riconosce in ogni  
qualche luogo o quidone.

Si fa il caso subito per gli onori  
che le armi gravata non se  
minare e tornare in ogni  
lingua sicura del Stato del de  
milo e delle circostanze.

Agioni ch'invitano a dar  
la battaglia.

Preparazione della battaglia.

Voler Souuere gl'a sedati.  
Trasportamento di Soldati  
Necessitamento per la guerra  
de viveri d'altra cosa che di  
li l'armati.

Non aspettar che l' nimico si rin  
forzi.

Voler pigliar la congiuntura &  
qualche vantaggio che l' in  
mico li porge.

Disuando le huppe à un passo  
giò non vedendo qualche barcha in

(à giorni che ritengono.

Se danno perdendo l'aria maggio  
che utilità viene.

Se è inferiore al Nemico.

Se non hanno le forze e tiene.

Se il nemico ha preso posto a vantaggio.

21

Qualche manovimento  
per { Cher complotto di Capitali  
Leghe mal aneche.

Si tira il Nemico à Battaglia

{ Tirandoua piazza di villa  
Cogliendolo nella marcia  
Arrivandoli fuori dell'impeto  
Tirandolo in agguato con imboscate  
à finta di ritirarsi e si man-  
ciar acciorte

Col { Tagliandoli i viveri

{ Far ritirar ogni Cosa nella Città  
Abbruggiar le Langaghe  
E solcar il paese

{ Mettersi à canto a lui in  
posto avvantaggiato per natura  
o per arte.

Observazioni nella Battaglia

Dolere vento pioggia sole sono  
cose buone, ma accidentali, e nulla  
più della fortuna, che del  
sapere.

Uggetti Campo à proprio to-  
go, se se vuole di cavalleria nel  
tole di fanteria.

Riconoscere prima e con iden-  
te se si aggrava la fronte  
avanzaggiamente in fronte  
parti di una galassia. Si  
può pigliare una palude, o sol-  
to in vantaggio, e ritirarsi  
colle truppe, che si ritirano  
per un passo fatto a  
porta all'avanzar del nemico  
ch'è condotto alla battaglia, e  
ratti con buon ordine.



22  
Rinforzar la Cavalleria con fant  
e la fanteria con cavalli, secondo  
che la più dell'una o dell'altra  
è più in modo che si possa com  
te più volte, perché chi l'usa  
non impare mai a perdere quello  
d'ogni.

Capitoli franchi o l'uno de li de  
ta taglia o l'vantaggio di li  
con arte o vero

Capitoli di Franchi  
Triole  
Catene  
Funi  
Carri  
Battaglie di fanti.

Quartieri che si fanno e come  
se non vengano mai a perdere

riceverli si mettono in una Catina.

Souovano, dov'è il bisogno  
che } fanno sortite improvvisi e  
} fingono di inimicarsi o  
} fanno altri effetti.

far legare e fure nell'aire quando  
va di fuori e però la moneta non  
ha anche fra le bugie de' Cavalieri.  
Vi siano più persone Generali.

Alte  
} Riservato  
} Atte le fronti  
} Dietro al Chierico.

Il Rabbino cura di valleggiare  
gente rotta, e standata e ian no  
l'aggiaccia Col capo del Torna d'ore  
e con quali meriti si pensa di

Conseguir la vittoria.  
Metterli migliori soldati sul  
e cominciar la battaglia da  
e lato dove si le. ed essere  
come ex. e più de. tenga a  
bada l' nemico.

Avanzandosi più tardi, o  
a jntato del vantaggio del  
e dove l'ordine è unare.  
Tirar l' artiglieria subito che  
si vede il nemico a misura e ogni  
un rialto si pianura le rene  
e in più si tiene l' uno dietro  
all' altro.

Non si fermar sotto a quello del  
nemico ma avanzarlo subito  
e cominciar a tirare.

Non allontanarsi mai troppo

dal Corpo per perseguitar il nemico  
che non è all'ultimo ci amo a llo  
Cora Bisogna ritenere l'ordine  
ante, e in ordine.

Non si va a incontrare il nemico  
ma a gettarlo a piedi fermo  
e a rondare a tempo, e a rinfiare  
la gente stansa colla guerra.

Appena la gente chiusa a presto il  
Caro del Capitano nemico e ogni  
Iquadroni tiri a gli ufficiali del  
Iquadroni opposto.

Non continuare a finire il nemico  
non ha totalmente li aiuto  
dal Campo.

Arrivarci con taglia sopra il  
nemico il quale non ha l'ordine  
congiunta la sua ordina.



Non addigiar mai una Cosa ad altri  
 effetto che a quello, ch'è stata ar-  
 dinata per non cagionar Confu-  
 sione, e però aver le nare gente  
 en aronto, da poter impegnare  
 senza rompere ò smembrare  
 li Squadroni.

Me Her tutta la Cavalleria in un'fian-  
 co l'altro è affiancato  
 guadagnare i fianchi de Squadroni  
 non con lunga Comandante  
 far tirar il forte del nemico, et dispo-  
 neri col tuo forte fieno cam-  
 care il suo giustaneo.

Miniar la Zuffa di notte o verso  
 le 1 ha da combattere con pochi  
 contra molti.

Li Re soldati fedeli, e valarone

amistia tutta la guerra in una  
Battaglia.

habbia in pronto il luogo della ri-  
tirata, e lo comunichi a capi, vin-  
cipali, e a chi Rà soggetto, e mate-  
ria Contraria al. deve levarà Soldati

Di ritirata, e condurre in  
luogo ch habbino da vivere, o da  
morire.

Dar pochi prigionieri, u no im-  
parar loro.

Dar la parola, che non esier la M.<sup>ta</sup>  
Tirata, e la Annunziazione.

Far i Soldati con oggetto

{ Gloria  
Fortino  
Ricompenza  
Giustizia della causa

25  
Necessità

Stans dietro a Salvo in

Preti

Barbieri

Scrivani

Conte

Lang. Cum

Notat

Guadagnandosi

Render grazie a Dio

Spedire i morti.

Pubblicar la vittoria.

Perseguirla, cavando le reliquie

dell'Armata perduta, mandare

alle piastre che si vendino.

Segliando li castelli del

paese e quei luoghi che possono

impedire la Communicatione

li Stati propri.

Perdendosi.

Ramassare i Soldati nei luoghi dentro

alla Stato.

Metter la gente del paese in armi,  
Invocar bene Cipaffi

rompere. { Monti  
{ Strade.

tagliar boschi aprir coltine  
rimettere nuovo esserito in piedi.  
Chieder aiuto dall'amici e collegati.

(Sorprese).

Aver spie fra l'armeo, amiche e  
sentir animato del suo disegno non  
possa muovere senza sua saputa  
avendo assegnato il luogo alle  
bande, dove l'habbino à trovare.

Condurre 30 o 40 leggerissime tirate  
d'un Cavallo per portare stromenti  
per rompere qualsivisia ostacolo  
che si possa incontrare



26  
In un carro 304. Metardi restati  
in un ponte che levirebbe di  
man lelle de Negl'altri due fa  
grandi e forti leghe ma  
naze manelli, pironi, Dadi,  
Zagge come martelli forti. Sto  
menti di forza e di stignenti  
poti ano levire di man lelle  
Due perretti da 12 o 15 ft. di  
manica con un affusto a  
un Cavallo. E in man  
ricolo on quale il gran  
si coglie l'animato all'improvviso  
e non che egli è ito a rubbare per lo  
caese o che marcia andando ad  
un tanto in ag. Sto  
Luoghi dove bisogna che egli si  
e diminuisce le forze o che marcia

non più lavorare l'altra con i  
paffi alle riviere e di poi hi den-  
tro i quali si mette la fanteria e  
la cavalleria alla sortita o quan-  
do una parte di lui è per uscire. Si ar-  
ca in testa e in coda prima che  
si parta ne semi in ordine d'unirsi.  
Per rompere un quartiere si che  
si va ad attaccare alla punta del gior-  
no o di una sera: arrivando sopra  
il nemico che è marchiato prima  
che siano poste le guardie e  
gli altri necessari.  
Dover la ricognizione del luogo  
e delle unioni stanne  
Marchiar ou etamente girare alle  
palle o a fianchi del quartiere  
e avanzarsi al più che si può.

senza esser sentito e tagliar fuori  
 qualunque le sentinelle il corpo  
 di guardia.

Si pedir che i primi non si que-  
 ga a far corpo.

Le sentinelle si frugge in tanto a  
 che si vogliono fare e si frug-  
 gono diversi cati e qua medesimo  
 si inger a tutto corso e dentro me-  
 diato col nemico subito che si  
 scoperto. ~~... e si~~  
 Per rompere una guardia Convo-  
 o di viaggiatori. Si osservano parte delle  
 medesime cose.

Per far esempio di frugge.

1.<sup>a</sup> Entra a tutto corso col nemico rom-  
 pe il corpo di guardia, si frugge  
 la caparra, e liorre gli inuasi;





28

aver qualche cosa o qualche sa-  
laggio, che sostenga la ritenuta  
Imbonata.

Si fa

ne { Ronchi, Giardini  
villaggi, Case  
Fesugli, Fondi  
Fosse, Rive  
a { Foraggieis  
Corriton  
Quarnigioni  
e sortite del

Riconnoscere il luogo dell'incontro  
che non ha perconvenuto.  
Non arrivarvi troppo prima del tem-  
po, che si propone all'esecuzione  
e non fermarvi troppo avanti, fin-  
ché non abbia cingua.

Lassar in luogo, che li possa sfugi  
re per più Cati le l' inimico veni  
e troppo forte.

12. Mettersi in modo, che li possa venire  
acqua corrente dall' imbonata senza  
disordinarsi.

13. Tener l'entrate, che li possano fare  
dalla guerra all'erta per non esser  
sorpreso.

14. Far l' imbonata doppie e triplice  
per che li mandano per a tirare  
l' inimico a guai, quando per  
camino differente, che lo si  
di questi lo saggio.

15. Far l' imbonata con tutta la gente  
quando l' inimico non può venirvi  
più forte.

16. Lassar nascer più persone in

59

mortari, quando l'azetta quella  
cora di migliore.

Nel Pictirarsi.

Alcun Capite, Dianggiu  
e se sono molti separarli in  
quattro gruppi e con i  
tronci senza armi senza per  
e si ca miri la  
Nether in Dianggiu il Fortino  
di ogni con la sua  
onieri in qualche luogo coperto  
in qualche guardia propo-  
nato al numero de' reggimenti  
e mandarli in avanti in grande  
vigilanza mentre che gli altri  
sotto sono

Pictirarsi per strada in ogni  
sa di non incontrare il nemico.

Avendo premiato il buon  
Augeo.

Per l'ono valle, i qualche corno,  
l'aggioredo e difficile all'imbos-  
cata, del quale dispo e per pas-  
sare i canieri qualche legge a di-  
scendere.

Latia 30. e segna i  
con un Trombetta

Entrata d' in l'ono  
all' { Imbonatura d' una valle  
Somita d' un l'ono.

Quali vedendo il nemico che seg-  
ta con un fuor di porta li l'ani,  
no vedere per far tener briglia  
al nemico.

Calolar il tempo della ritirata  
e mis e per fatto prima che l'ani



nio giunga ad esso e marciar di  
lungo terra fermarsi.

Il primo marda inanzi Ruy  
Comandante per fermarsi la  
Cane alcune delle tue che Ca  
chino è resta bassa e l'altra  
minimo senza perder tempo  
Le si può congetturare che  
mio spiti la vanguardia ne  
leggi con questo cotesto per  
aggiustato dietro un m  
no luogo coperto e riceve  
dinatamente o determinata  
mente il nemico che sarà deboli  
e arriverà forse in disordine e  
agliar amor questo partito ogni  
che si calcola di non aver tem  
to di potersi ritirare prima che

L' inimico lo spaventa.

Al incontro ingrossati.  
Impeto, e determinazione  
Celudere la vista del nemico fa-  
cendo parer poche le truppe. Nelle  
loro mosse.

Nononderle.  
col { dar molto fondo.  
          { a m'asparle  
          { senza intervallo.

E molte. Nelle loro poche.

dar molta fronte  
col { farla dar molte volte le med.<sup>me</sup>  
          { Avvicin li Pa. taglianti  
          { farli e romperli e li timbali  
          dove non è gente.

(Carra munie)  
si fanno il più delle volte

(Piacere un sito  
 Proximare la gente  
 Trovar la tua con quella  
 per } del Nemico.

(Aver priggioni è lingo  
 Cingere, o guardare un posto  
 Tra bere il Nemico  
 Guardarsi di non esser tirato  
 in imboscata  
 Inghenar se, so chi han  
 la carica in pace e  
 mandando gente frena, e ritira  
 gli altri quando li vuole piccar  
 Il bottino si distribuisce  
 e si divide ogni cosa in comune, e  
 i prigionieri conformi alla fal-  
 sa della Corovazione  
 Si ritornano di darsi la vita

morti e de' soldati feriti

Si come al Colonnello 10 parte a cias  
cuna di loro à cavallo 1 à 3 Soldati  
e più 1 al Condottiere della parti  
ta 2. oltre quello se li deve confor  
me alla sua carica al foriere  
3. al Corneta 3. al tenente 4. al  
capitano 6.

Se v'è qualche prigioniero di Con  
dottione laria di Generale o del Co  
lonello si quale donna qualche  
cosa si può dare distribuire à pro  
porzione del Soldo.

Del Campeaggiare  
Temporeggiando si vince il nemico  
che è rinchiuso nel suo paese  
che non ha mezzi per continuar la  
guerra che non ha ricchezza per



di antea come

12

mi Lannocote, come l'haveste a cura  
 non renderai sicuro e più negligente  
 l'animato e ritirandoti Condurlo in  
 sito di una taggia, me poi rivoltare  
 e farlo.

Chi è Macistro della Compagnia ripara  
 l'Elivito in tanti corpi, non si  
 a chons fare sicuramente per opera  
 più con in un istesso tempo.  
 Me l'è paura al paese

far come fama d'esser molto più por  
 te di quello ch'egli è, però far hor  
 ree molte partite in vary luoghi  
 a renderli a forze di freglio e di fu  
 oco, ed a dare ottaggi, lig. al li  
 pigliano da paesi che non si pos  
 sono tenere, facendoli pagare con

tribunione, e da paesi ~~quattro~~ li con-  
ducono leu li ~~quattro~~ generali sotto  
Genio d'Onore.

Per affamar un Nemico  
Le li abbruggia all'intorno le an-  
ragne. Città e ville. Le gli corrom-  
pino l'acqua, e impedischi no i pas-  
si, rompendo li ponti. Taglianti  
i viveri con un neruo di Cavalleria  
che subito va a combattere li suoi  
foraggi mentre ch' il resto dell' Es-  
ercito sta in battaglia contro di  
lui per impedir il soccorso. Le li  
all' ora vicino, e li corteggia la  
archia.

Ocupar co' i mendij i luoghi all'in-  
torno, sorprendenti, e forrens  
Magareni. Li campa fra l'ini,

152  
micio, e ha' Cuoghi, da dove ha C. suoi  
viveri, e la sua Communicatione.

Si circonda il Bemio con fortifica-  
tionj. Il sito reca questo vantag-  
gio. Le gl' abbuggia il campo e  
per tradimento e per forza.

Al Contrario tu, fai uscire molte  
partite dal Campo sopra l'impor-  
te del crinino. T'allargi con for-  
tificationj, multi posti, tieni un  
in terra, e l'altro in mare. o In  
un fiume reale.

Dell'azione intorno  
alle fortezze.

Gabriola  
Guarda  
Le si riguarda la Cor Oressa



Comodo per il buffao. l'acire la no  
e che vi possa esser gente per qua  
darla. denaro per pagar i soldati  
munizioni da boua, e da guerra se  
mantenerle.

Le Cittadelle si fanno alle piazze  
e Città conquistate col mezzo della  
guarnigione, che vi tiene che  
che se l'abitanti non si rivoltino.  
La qual guarnigione non possa  
star sicura nella Città fra loro  
e ma fime quando sono mal u  
fidenti al Principe.

Si frontiere, auiche l'il nemico en,  
tra per qualche stratagemma dentro  
alla piazza, ne ha riscuoiato  
per forza della Cittadella.

Non troppo grandi, la cui circonfe



renza non si può facilmente for-  
tificare.

Le Citadelle hanno porte in l'un  
o go più eminente, e più forte che  
comandi di sopra il resto della piazza.  
Dopano facilmente per lo corso,  
con due baluardi dentro e gl'  
altri fuori della piazza.

Dalla parte della città se vi pas-  
sa qualche fiume, oltre comandi  
al fiume, alla campagna, e  
alla città.

Uno di 3 Porti fortissime.

Gran reale, nella quale la linea  
di difesa è sempre 72 M.

Mediore reale, nella quale la

linea di difesa non è mai di 72 M.

Minore reale, nella quale il P.

Reg. Cas.

ligone esteriore è sempre 72  $ll$   
Le fortezze minori della simile  
reali li chiamano forti.

Il più piccolo forte con 4 bastioni  
non deve aver meno di 7  $ll$  un  
to, ne il maggiore più di 21  $ll$


Nelle gran Realì li devono propor  
tionare col Poligono esteriore, e  
si fortifica meccanicamente con  
figura 07

L'angolo del bastione, ch'è la  
metà dell'angolo della circonfe  
renza con 15 gradi d'aumento.

Le linee	{	Cortina.....	$43 \frac{1}{2}$
		flancio.....	$28 \frac{1}{8}$
		fianco.....	$9 \frac{1}{8}$

Nel  $\square$  angolo, e nell'altre figu  
re d'aure nono sempre 11° 2' fino a

14, 4 dove poi l'angolo rimane.  
Egl'angoli, e le linee sono idoe-  
ne, cioè è quelli della circonfe-  
renza non meno di 90 gradi, queste  
non più brevi di 43 1/2

Se la differenza della Cor Long,  
e della Cor Breve non è molto  
grande, si forma il baluardo con-  
forme alla più breve, segnando  
le fianchi uguali, e la Capitale  
nel mezzo dell'angolo, e le fianche  
si danno da per loro egualmente  
con bella uniformità del bastione.  
Se la differenza è grande, si forti-  
fica ciascuna linea secondo la  
sua inclinatione pigliata nelle  
fianche del  angolo retagono,  
o altro conforme all'angolo della Cor

Reverenza e per la regola aurea, si  
 piglia la gola, e l'Fianco, la pa-  
 te della cortina, e le faccie si danno  
 da per Coro.

La Poligone { Longissima è di... 8  
 { Brevisima di... 72

Interiore e { Longissima è di... 100  
 esteriore { Brevisima di... 72

Mechanicamente si avrebbe le linee  
 la 8 questa foggia può anco ser-  
 vire alla regolare, correggendola per  
 il  $\square$ , fortificatione chiamata  
 direttiva.

Colla proportionione della Poligona  
 esteriore si avrebbe come di sopra  
 nella Regolare, solo che di più s'  
 agguagliano gl'angoli, ineguali  
 alla circonferenza de Partitioni;

gl' angoli, e le linee non idonee  
si raggiungano col tirar più a dentro  
o più fuori le linee, e le l'angolo  
di 90 gradi non si può raggiungere  
si fortifica con un triangolo equi-  
latero.

Poligone interiore più lungo di  
84. Misura un rivellino nel  
mezzo, e l'esse sono moe più lunghe  
come 76. misura un baluardo  
piatto, e tanti baluardi piatti  
quante volte la linea 72 è più  
che 120.

Overo si può fare tutta la gola  
di due bastioni. Su questa linea  
4, si come l'è troppo breve, si farà tut-  
ta la gola su le due altre linee  
che la chiudono.



32

Le linee, che si ripiegano  
 & si riducono in una, tirandole  
 più a dentro o più fuori. Le  
 punte delle Corogole sono più lu-  
 tanti che 84, si fa un rivellino  
 d'una piatta forma nell'angolo  
 rientrante, e s'egli è auto-  
 un bastione se l'angolo è mo-  
 ottuso.

Li ballourdi di piatti nella gran  
 Reale hanno

L'angolo di . . . . .	90 m
Cortina . . . . .	43 $\frac{1}{2}$
facia . . . . .	28 $\frac{1}{8}$
fianco . . . . .	14 $\frac{1}{4}$

Rivellini

Non habbino la punta meno di 60  
 ne più di 90 m.

La linea capitale corrisponda al  
muro della cortina, e sia da 12  
fino in 20 M. l'opera ne luoghi  
irregolari.

Ne Regolari si piglia la lung-  
hezza della cortina, e in quella si  
disegna un triangolo equilatero  
che forma la punta del rivellino.  
della quale si tirano le faccie in  
direttura del punto della faccia  
e del fianco del bastione, fin che  
raggi la fossa.

Ne re Lune

Hanno l'istessa quantità de  
rivellini, si prolunga la capitale  
del bastione, e s'attenda la cortina,  
mura del fossi, e in questa si  
porta la capitale della mura

Luna, che deve esser di  $\frac{7}{5}$  della fa-  
cia del Pastione.

Le faucie della nera Luna si ter-  
minano in dirittura del punto delle gambe  
del rivellino, ch'è fra li due bastioni.  
Si allunga la linea esteriore  
della faucie della falsa Braga  
e taglia, dove bisogna, le faucie  
della nera Luna.

Corna.

Hanno i lati paralleli, che sa-  
vanzano  $7\frac{1}{2}$  di 16 dalla punta  
fin chi de Pastioni.

La poligona esteriore ch'è la lun-  
ghezza della Cortina si divide in 3  
o 4 parti conforme alle quali si  
proporziona il resto.

Corone.

Si fanno con la proporzione delle  
tavole.

Guidotti

Quì si vuol li hanno un lato di  $4\frac{1}{8}$   
li maggiori di  $7\frac{1}{2}$ .

(Stelle.)

hanno l'istessa quantità, e li  
hanno quadrato, pentagone e  
seggone.

Per farle subito, li forma sopra  
di alcun lato della figura un  
triangolo equilatero; al tri-  
angolo nel quadrato li divide  
un lato nel mezzo, e li tira una  
perpendicolare in dentro, sopra  
la quale li porta  $\frac{1}{4}$  del lato  
nel pentagone li porta  $\frac{1}{8}$   
fortini □ con mezzi bastioni

non devono haver meno di 7 Ull  
 un lato, che si divide in 3 part  
 $\frac{1}{3}$  Allunga il lato, e fa la Capitale  
 $\frac{1}{3}$  è la gola  
 $\frac{1}{3}$  se fiamo

Le fante li danno da per loro  
 fortini  $\nabla$  con merzi bastioni  
 fanno nel medesimo modo li  
 un triangolo equilatero  
 fice in più maniere

Con { Balloardi  
 Tenaglie  
 Cuore à Corna  
 Merzi Bastioni  
 Stella.

Fortini Con Balloardi interi li  
 fanno colle tavole proportiona  
 Li id meccanicamente li dividono



lato in Suguali parti.

$\frac{1}{5}$  è la gola

$\frac{3}{5}$  La Cortina

$\frac{2}{5}$  La Capitale.

Adi si divide la Cortina in 4 par.

di  $\frac{1}{4}$  il fianco. Le facce si danno

da per Coro, che sono  $\frac{1}{2}$  della A. o.

Ogone interiore.

Della guardia.

In cui si Considerano

{ Uomini  
Munizioni  
Arveri  
Stromenti  
Observationi.

La guarnigione d'una piazza

si ragguaglia in più modi per Cor.

dinamici però si contano tanti Soldati

quanti piedi la Caserma di con-  
torno. Si contano 200 soldati in  
partione. Si calcola sopra il con-  
torno, e sopra il numero di quelli  
che ci vorrebbero a fortificarla  
si calcola per li costi di guardia  
da ciasuno de quali. Hanno d  
tirare.

Le { Sentinelle che devono cam-  
minare notte.  
Ronde che per la mensa devono  
essere quattro.

Hanno officiali maggiori, e  
minori, Barbieri, Medici, Generali,  
artefici d ogni sorte.

Calcolata la guardia d un gior-  
no si triplica il numero auio che  
li soldati habbiano due di franchi

e bisogna pigliare cura partito  
Care della loro Conservatione.

### Munizioni.

Sono particolarmente

Polvere grossa, e minuta

Galle, miukia, fuochi d'arti

ficio e tutti gli ingredienti

di che tali cose sono composte.

Mercurio

Arsenico } per veleni.

Aurizigmento

Per la polvere di Canone si calcola  
cola ch'ogni peso fa via dieci  
tiri al giorno, e si conta di dover  
ne avere per tre mesi, o vero per  
100 giorni.

Per quella del Moschetto se ne con  
ta  $\frac{1}{2}$  per giorno à ciaschedun

monche - re. Delle Balle le ne vuole  
à proporzione de tiri, e più delle  
piccole, che delle grosse, perche le  
ne tirano più.

In questo Calcolo avvantag-  
giato li Comprendo la polvere ne-  
cessaria per li fuochi d'artificio  
mine, Bombe granate, mor-  
te de canonis li contano 3 ò 4 per  
per Bastione, ma di calibre diver-  
se.

Per diversi vti si liano  
Doppi Canonis da 3 ò 4 per voi-  
nar li travagli Nemici.  
Falconetti, e Colubrine per impe-  
dire, chi travaglii.

Per recorte di gran calibre per  
l'onore di fuori. Detriere per le

breve. Archibuggi a ruota per  
le sortite.

Le ingarde per offender quelli che  
sono armati à prova di Moschetto.  
Li magazini devono esser forni-  
ti de viveri per un'anno, e ogni  
anno visitate, reviste, e rinfres-  
cate le provvigioni, conservandole  
con gran cura.

Deve esser dentro ogni sorte di  
formento, id est grani, legumi  
farina in Boti, molini a mano,  
vento, aqua, Pestie.

*Erinacei, Lale, Butiro Casuo  
olio di lino, Cardo. Carr.*

Dei salati, affumati, birra  
vino, aneto. Hererie, legna, re  
cuerre, abbruggiare, lavorare



Prende di ragionamento, si orienta  
con Coro. Sapendosi ch' à qualche  
ora deve entrare una partita del  
Nemico, finger d'esser quella.

Fatti far un ordine, e contro  
lo per far uscire la guarnigione  
e per farci introdurre gente.

Metter paura ad una piazza, e  
trando con falsi trofei le bandiere,  
e captivi, d'haver guadagnata una battaglia.

Far l'alt' arme apertamente da una  
parte, e entrare per l'altra occultamente.

L'intelligenza a) ha con Borghesi,  
e con soldati che li guadagnano  
(Promesse  
Con { Presenti

## Dignità.

Per non esser tradito doppiamente  
Caver in mano finiverra d'os-  
taggi dal Traditore.

Questi e peggiorare il disegno. Casci-  
ando aperte le porte segretamente.  
Guadagnando la volontà de sol-  
dati, o corrompendo qualche sen-  
tinella, introducendo soldati  
travestiti.

Prendendo le prigioni, e armando  
i suoi prigionieri, che sono stati  
condotti nella piazza.

Corrompendo le munizioni da bocca  
o da guerra.

Per mandando a quei di dentro d'osso  
a aver l'intenuto qualche finito al-  
fauo, che egli è ben di rendersi.

44

Promettere clemenza, e riconoscenza  
a chi discorde l'intelligenza  
Non dare i governi perpetui, né  
persone non provate, né troppo  
ambiziose, grandi, né troppo  
ce, interessate.

Non dar autorità a Comandi  
delle città sopra le Cittadelle.

**Assedio à Forza**

Far giurare l'ottenerne queste  
liberazione à Capitani e Soldati  
vivere, e di morire in pace.

Ch' il primo, che parla di render,  
li sottometta ad esperimento della  
morte.

Far credere, che venga fornito  
fingendo cedere, e me spaggiarsi.  
**Sortite**

Inqueduno p' inimico, devono esser  
risoluto, legrete in cose diverse  
ben concertate per caritate.

Si fanno per { Far prigioni  
quarta gl'agroui  
fruchiodar il Canone  
Mandar fuori, è in  
rodur gente.

Mando si riconosce qualche van-  
taggio, si fionti no dano avito  
gettando la notte nel fosso nel  
luogo concertato, Biglietti a due,  
cati à delle pietre.

Non si fanno  
Quando la guarnigione è troppo  
debole.

La gente che sorte viene Capa  
rola, e per far cononere un legna

nas il Contiglio di tutti i Capi. Et  
mostar il Stato della pianha  
necessità, e difetti, se essi Contigl-  
ano di fare, o ricevere compo-  
sitione, farne arrivare un atto sot-  
to scritto da tutti.

Ne lora nuova per iscritto le d-  
ce li faranno fatte, li Soldati  
perduti, li difetti che s'fora  
a capitolare.

far lo honorare tutto age l'ufficia-  
li e Borghesi principali.

Del parlamentare, fatta la guerra  
dentro persone dan Honorati  
e dar fuori ostaggi. Adoppiar  
le guardie. Il Governatore non  
ene mai.

Le Conditioni più avvantaggiose loro.



Sortire liberamente Salvi senza ricevere  
violenza, né ostaggio, con armi  
fagaglio. tamburo battente, fan-  
tegne spiegate, miltia' a testa da  
due capi, Balle in Borsa con qual-  
che pezzo di Canone, e munizione  
e esplosiva).

Traverseranno per condurre Molatri,  
fagaglio, e convoi sufficiente  
fino a tal luogo specificato per  
la tale strada, in tanto tempo  
e chi se rieverà, Casierà ostag-  
gi e dietro.

Renderli arigigionieri e appro-  
vamente senza razione).

Espliar nettamente gli articoli  
della Capitulatione, e che non  
vi resti alcuna ambiglogia).

46  
Signori li fanno Con } Zappe  
Mine  
Ponti volant  
Entrato che s'è bisogno Raversho  
menti, di coprirsi.

Contranarpa.

S'aggre questa Con la Zappa e  
prima d'aprirla bisogna ave  
rotto il Piano, che la difende  
L'attano maggiore d'alla fa  
del Bastione

Fosso.

Senz'acqua li raffa con } Gallerie  
Traverse  
Salinie  
se v'è puzza } Salinioni  
I empie con } Gabbioni  
Terra

fascine.

Si volta havendo il fosso, & la  
campagna è più bassa, facen-  
do nella contranaripa pozzi  
più bassi, che l'acqua corra ne la  
mala, si fa di quest'effetto, poi  
si cava da pozzi con trombe, & molini  
si distornano con novi letti al ran-  
do se dighe.

Falleria

Si fa alla prova del Canone, get-  
tando la terra contro il letto che  
riguarda il bastione opposto.  
Si scuopre l'opera di terra, & quelli  
resiste di bene contr' il fuoco.  
Vi si fanno giuochi per tuggi per  
aver lume, & air.  
Se ne fanno più in più luoghi.

117  
La guardia farà qualche segnale  
d'onde venga, e quando sorte.

La Cavalleria sortirà cautamen-  
te, e la fanteria uscirà di fuori  
per favorirla.

Per qualche Comozione nella pia-  
cia in qual caso si chiuderanno le  
porte, e si metteranno in arma  
qui non sono del tumulto.

Per il fuoco

Non correranno al fuoco se non quel-  
li che sono destinati a tale effetto  
tutti gli operarij v'andaran coll  
strumenti. Si romperanno le case  
proprie, e serve, e servitori  
porteranno acqua, si rinforzerà  
la guardia, e si farà andar la  
pistaglia.

Si notte per qualche attano.

Il governatore andará al Corpo  
di guardia della piazza. Manterà  
rinforzo dove si fa l'attano, get-  
tar fuori nel fosso, e avanzaranno  
ci fanali del ramparo per ris-  
chiarire la campagna.

Quelli che sono uniti di guardia  
vanno à posti dove erano la notte  
precedente, e quelli che devono  
entrare in guardia vanno alla  
piazza d'armi.

Gl'osti non lasciano uscir di  
casa li stranieri

Della Presa

Che si fa con } Impeto  
} Glorata  
} Corapresa



## Affetto à forza.

48

La stana Capiarra vigorosa  
mente da tutti i lati con ogni  
genere d' istromenti.

Si piagliano più facilmente le  
arve, che l'ongopolate  
se l'ongopin proprio è qua da  
Capiarra ha mano viveri  
cioè poco tempo in avanzar  
e quando è maggiore quantità  
di gente com'è in tempo di feste o  
di fiere.

## Blocata.

Per ter guarnigioni intorno al  
villaggio vicino, le Capiarra  
è in meno al nostro paese, aviso,  
che nulla entri dentro, è far all'  
intorno una linea di circonvall.

l'azione con forti distanti dalla  
piazza alla portata del canone.  
Fortificare i luoghi per dove si passa  
per la sinuosa de' Convoi. Impre-  
dir alla piazza, e rovinargli,  
le porte con forti, i ponti col  
canone, i molini col fuoco. Le-  
vare una cen fiume per la città; far  
ponti su le ripe, e ponti per levar  
gli la comunicazione. Tendere  
catene dinanzi.

Piantarvi due ordini di pali ra-  
tti. Mettervi grossi arbori flottan-  
ti con grandi punte di ferro a tarar-  
vi con graffi gl'uni a gl'altri  
far un forte, che da un lato si  
possono legare le funi, che ten-  
gono il ponte, e vedendo de' nemici

Campione

dere da Cantar cosa per romperlo  
cedere, e darli passo.

Tal Hora legli leva l'acqua, o  
con farla gonfiare, s'innonda la  
Diarra.

S'osserva la recognitione del luogo  
che si vuol sorprendere.

Se Stromenti, che bisognano  
della strada, che si deve fare.  
La condotta, che si fa.

Mandando le genti à troupe  
se, e conducendo in grosso.

Le genti hano risolute e duplici  
cate come ancora li Stromenti,  
anior che legl'uni manano, e  
altri lieno sostenuti senza con-  
fusione. La Cinghera di  
strada, calcolata col tempo.

Cinghera

2  
L'Chemitione della quale  
si mette l'ordine d'ogni cosa prima  
d'uscire per i scritto. Si scrivono  
in ruolo li nomi di quelli che  
devono osservare. Quando s'è entra-  
to in un luogo sorpreso, far un  
grosso che travagli, l'altro che  
fortenga, il terzo che di fuori  
guardi la campagna.

Guardar le piatte, e le strade.

Disarmare gli abitanti. Rigar-  
tir le case per il bottino, le migli-  
ori à chi ha più merito, l'altre  
per sorte. Per gli arcieri di ferro  
li sono strumenti di forza, come  
leghe, martelli, fordi, acqua forte  
di Luertole, di Sarantole.

Per abbattere una palizzata serve

un lauo di tela di 5 o 6 # dicaria  
coperto di mistura fuorchè è dal  
lato della boua. che dev'esser in-  
chiodato contro un mauernier, che  
s'attana alla Palliata.

Scalata.

Si da in più luoghi, e si diano fa-  
all'armi.

Le scale hano di misura fort  
facili a portarsi d'adapliar  
senza rumore.

Nel la cir le mura hano destina-  
re truppe de Munkekeeri, che ti-  
rino continualmente ai fianchi  
e tal le difese.

Per difetto di muro, quand'egl'è  
rotto, è basso, è si debole, che l'agol  
ta a girare.



Per le canoniere delle piane baje  
per li Holatori, per l'entrata delle  
riviere.

Per l'assuraggine della guardia.  
Imbarazzar una porta, ~~per~~<sup>for</sup>  
prender il corpo di guardia, con  
gente introdotta di nascosto.

Ala sfilata, appiattata in carra,  
bariche, botte, sotto specie d'an-  
danti a vendere.

Travestito in habito da paesano,  
donne meranti, frati, malatti  
soldati usciti da guarnigione  
profuma, e rilassati.

Attaccar fuoco ne' borghi e mentre  
quei di dentro corrono fuori per  
e pigliarlo, loro prender la porta.  
Tirar fuori quei di dentro. Lo # 0

contamato differenti da quell  
della piazza.

La guardia si muta dopo l'as  
serrate, auio che nissuno possa  
aviso, in che posto egli sia entrato  
si raddoppia in tempo d'as  
serrati feste. Vendemie, ranc  
e queste radunanze si fanno  
nere fuori della città.

Porte.

Si levano subito tramontato il sole  
Il sergente maggiore troua co  
mano il chiavistello.

S'aprono nel Cavar del Sole.

Il corpo di guardia sta in armi  
apre prima il portello, e si manda  
fuora à riconnoscere.

Si mano in mano, che si passa

una porta. d'un ponte, li serrano,  
ò rialzano quelle à dietro.

Non s'apriro di notte, se non per im-  
portantissima Cagione, ed il go-  
vernatore v'è presente.

Si visiti tutto ciò ch'entra.

Si fermi chi viene, pigliando il no-  
me, l'arteria, e l'alte e in un istan-  
te per iscritto, facendo caniare  
l'armi à fuoco.

Gl'Hosti fanno lo stesso, portando  
la Lera & li ste al governatore,  
che vede se rincontrano.

Nome. Si dà chiuse le porte.

Si muta, quando sono state ca-  
giate di notte le porte, quando  
qualche soldato è fuggito, e quan-  
do l'Ala l'Ala armi.

Alle guardie di fuori si dà diven-  
da quella di dentro.

Ronde.

Il numero delle ronde è ordinato  
dal Governatore. Il Sergente Ma-  
giore fa tanti biglietti, dove ten-  
e il nome di colui, che deve far la  
ronda, ed à qual hora.

Questo alla sua hora se ne va a  
Corpo di guardia della piazza  
mostra il suo biglietto, gli si dà  
la carola, e fa il giro del ca-  
vona, o più volte conforme all'  
ordine ricevuto.

La ronda ordinaria

Visita le sentinelle, riguarda  
l'ancora di quando in quando di  
Cà della muraglia.

La straordinaria, fatta dal gover-  
natore, Maggiore, e simili, visi-  
ta di più icorpi di guardia, l'una  
parte è vegliata, l'armi sono  
in buon ordine, non imbarazzate,  
le v'è il numero ordinato de' soldati  
e ufficiali. Le v'è fuoco, lume, e  
michie auese.

Barroglia.

è tirata dal corpo di guardia  
della piazza. Va per le strade  
della città, ferma, chitorna, e vede  
se va nel tempo, e modo debito.

Sentinelle

Su le mura Moschettiери

A' Magazini e polvere picchieri.

A' armi di giorno per qualche  
cartita del nemico.



53  
fieno, agli, Cirole, e achi  
frutti, acqua di porro, e cisterne  
per le fontane per aquedotti  
possono esser levate, Vesti, &  
ancherie, scarpe, corami.

Nell' Arsenale vi siano.

Artiglieria con sue appartenenze  
palle, catene, mortari, Petardi  
bombe, granate, mortelli, pirote  
fiche a barile, Stelle marine, per  
brogiane, spadoni, spadelle, pistole  
le Carabini, archibuggi à ruota  
Corazze, morioni, rondanie, gra  
nate à mano, lance à fuoco  
sacki d'asfalto, pignate, ghiri  
cande, Barili fulminanti Col  
come ruzzolanti, palle ardenti  
fuochi che si appicciano, Polvere

Lachi di legno con un lauro di  
cujo di logoro. Dalle piombo, ferro  
acciaio, bronzi, rame, calce, cin-  
pietre, mattoni, Sabbia, legna  
solfo, Salnitro carbone, grese  
stoppa, forme di balle, modini  
di polvere, coperte, selle, briglie  
fornimenti da cavalli, e da carri.  
triboli, lechie di cujo, lizzatori  
onoi d'asfalto, lanterne, fiasole  
e padiglioni.

Nell'Arsenale de legni  
Galeria de di tutte sorti, Cavallie,  
frisia, legni da fabbrica,  
e travi, tavole, ferri di vang-  
he, badili, zappe, chiodi grossi  
e piccoli, funi, pelli, carri  
carriole, stromenti per far legna,

mi, e per le fortificationi, vanele  
Radeli, pioni, falei, magli, leve  
di ferro, gabbioni, corbelle, fascine  
ponti di giorno, botticelli imple-  
ciati, e per farne

### Observationi

Corpi di guardia lieno  
A cianuna porta alla piazza d  
armi, ch'è quella del mezzo della  
Città, è d'inanzi alla casa del Co-  
Riglio, e Ca casa del governatore  
all'entrata delle riviere, e dov  
anche difetto nella piazza. E  
due in due bastioni l'assicurano  
con forti pallizzate all'intorno.  
Si mettono li borghesi ~~ma~~ ne luo-  
gi meno particolari, e meno im-  
portanti. Le si stimano fedeli.

altamente si disarmare, e si rubli-  
cano gl'ordini. cioè  
Non abbiano corrispondenza ne cumu-  
nitione col partito Contrario.  
Non ricevino persona in Casa Len-  
za denunciarla.

Non facciano viddi.

Che non vadino in troupe, ne di notte  
o di a col lume, o senza.

Si ritirino in casa in tempo d'allar-  
mi, e mettino lume alle finestre.

Se si rivoltano si metterà il fuoco  
nei cantoni, e nel mezzo della città.

Li Pretati sian alloggiati in 2,  
o 3 quartieri vicini alle porte, o  
lungi - a ramparo.

La guardia di Cavalleria si fa  
per di fuori, dandoli un motto e

45  
Mina

Si comincia dal Vallo e nella strada coperta passando lo Hoal fo-  
to. Si conduce in angoli retti  
ed in capo alla via si fa la Camera  
Breuia.

Si fa con la mina, o con la f. e  
terria, si ricomone da gente a-  
mata di rondanie, e altri.

Assalto

Si da furioso, rinforzato con gen-  
te, e replicato più volte.

Se non si può entrar nella  
città, s'alloggia nella Breuia  
Si danno in più parti, e d'ajutano  
i veri con i finti.

Guadagnata la Città  
Si rifanno i luoghi rovinati



li difanno gl'aroui.

Si provvede la città, se si vuole  
mantenere, altrimenti si sm,  
antella.

L'artigleria, munizione, e pro-  
vianda è del Principe, il botteino  
è del Soldato.

Della Difesa.

Buona fortificatione

fuori, palizzate, e altri impe-  
dimenti.

Quantità de Soldati, munizio-  
ni, e stromenti.

Comandare à tutti di provveder-  
si de viveri. visitare Ci Maga-  
zini, Monasterij, e case parti-  
colari.

Cavari fuori le boue inutili.

abbruggiar all'intorno tutto quel  
Co, che non può introdursi.

Sorprendere.

Impediscano in generale con  
batter la campagna, e manda  
partite, e frie. Metter guardie  
avanzate, e ne i villaggi all  
intorno.

Entrar in sospetto, quando le  
persone auotamate a venire  
non vengono.

Far qualche fatto all'armi m.  
divado per veder se tutto è in  
pronto.

Rinforzar i luoghi deboli con ter  
ra, e palizzate

Cavar le porte, come di fuori.

Mettere a fare ad una entrata le

porte con barriere, palizzate, ves-  
telli, ponti levatoi, catenarie,  
catene, piombate cavalli di frisia  
Non far l'entrata in linea retta  
e che vi siano corpi di guardia  
frà mezzo.

Far le porte à più faucie in angoli,  
ci farvi gran punte, che spar-  
gano in fuori, e trasforarle  
per li monchetti.

Tenervi case terrapienate. In le  
porte, ch'ogni Tera vi s'appon-  
gino dietro.

Tener de trieri caricati di se-  
raghe.

Calato

• Puraglie alte, travi, rietre, furchi  
d'artificio sopra il rampetto.

falsedraghe.

fossi con acqua.

Cunetta o altofossone luogo dove  
si può mettere il pis delle tralle.

Contraccarpate tagliate à riombo  
o incaminate.

figura in fianchi carinati con chi  
o altri triboli.

Difetto di muro.

Ripararlo.

Avanzar corpi di guardia di legno  
nel fossone luogi non fiancheggiati.

Riunger le case del ramparo e  
delle porte.

Metter all'imbratura delle ri-  
ve stuate, palizzate in pinde  
Caniandovi un a... per le  
barche serrate con catene o con

un arbore di nave armata con  
le di ferro.

Un vanello di guardia d'il fiume  
è cargo. Un forte l'è porto di Mare.

Guardia

La diligenza nelle regole di  
Intelligenza.

Cauiar fuori della piana la gen-  
te lo porta a forza o sotto  
no mettero.

A mettere in fattioni i porti  
importanti.

Metterli fine attorno.

Legarar li prigionieri, barria,  
dar le porte de prigionieri, metterli  
guardie, darne le chiavi a per-  
sona affidata.

far entrar in guardia a force



Le Caminaria faroleto, croce di  
ta.

Liraguna nel fosso è nella strada  
coperta.

Si distingue in più corpi che gl'  
uni secondino gl'altri.

Porta arme, e strumenti conformi all'  
operatione, che vuol fare.

La cavalleria anche di quando  
non le spalle nelle guardie.

Inchioda il Canone con chiudi  
setruaie di riviera fagioni di  
segno con punte d'auisio è se me  
na via.

La vanguardia mura, e tiene  
qualche posto simile gl'altri e li  
le qui. mano il di segno, altri danno  
falsi all'armi li guarnime di do

che terra, e de Canoni tutti quei li-  
oghi, che riguardano verso della ri-  
tirata.

Quei di dentro prima che lascino  
entrare i Capi, che li ritirano, fan-  
no dir loro il nome, e pigliano cu-  
ra, che con essi non entrino spie  
nemici.

Ai roui.

Tirar continuamente à quelli,  
che travagliano. Dar sovente  
ad armi far sortite contr'aggravi.

Batterie

far contro batterie. Cavallieri re-  
e comodate. Tormenti di legno.  
ma non l'ha terra.

Ai fuori

Minarli, quando non li possono

più bene. farsi una fogada, e  
poi dotali fuoro, una fortita.  
Contrananza.

Minar il Porto del Fosso, dov' il de  
mio deve far la Batteria, per  
rompere i fianchi.

Alloggiare nella falsa Bagha o  
zetti a dirimpetto del Curco, dove la  
contrananza vien aperta.

Dove non c'è falsa Braga farvi un  
Costano, ch'è un giuio di Fosso fatto  
nel grande in traverso lunga la  
Lancia del Bastione.

Fosso si diffende.

Levando, e rovinando la materia  
che l' inimico vi getta dentro. fa  
a Dio havese, tagliate e ritirare  
e se gli è leuo.

Galleria Di rompre Con  
Canone, fuochi d'artificio Bombe  
granate, pietre da molino, cotone  
petardi, Pavilli fulminanti, che  
si gettano a fusto, e s'applicano con  
strumenti mecanici. Parke in  
cui sono pezzi corti, che si vanno  
a tirare Contr' alla Galleria.  
Pietre che si tirano con un tornello  
cerchiato di ferro, messo in terra  
dietro al ramparo, in vece di mor-  
taro.

Mine.

Contraminarle, sventarle, pet-  
tardar e cavarne la polvere e  
prima il seminetto, o l'aliuina.  
Se non si trovano far una nova  
mina e quando l'inimico ha fat

62

to volar la lina, e Ra ouzato  
cuogo abandonato, dar fuoco all  
Contramina.

Le Contramine si fanno al fava  
de bastioni vuoti. Le longuerie  
fa un pozzo nel mezzo e di la  
de verso la galleria di dove for  
do con trive? Cunge d'auajo di 8  
ioffe sotto sopra e da cati sic  
opre Ca mina.

Oruina.

Non casiarle ricannonere.

Pignararle di notte

	Terra
Con	Travi
	Sublime

Avanzar la Salita.

farvi qualche fogada.

Ne tervi triboli, cavalli di frisia



Tavole piene di chiudi a trauate  
a catene di ferro.

Far fuoro a materia comburibile  
meffari sopra.

Tener in ordine su i cati della bre-  
cia, canoni corti con ogni sorte d'ar-  
mi di fuoro, et oglio bollente.

Subito che ti vede l' inimico, raspar  
il fesso, et auortarsi alla muraglia.  
Far trinnoramenti, e hano tan blon-  
dani dal luogo a trauato, che l'ar-  
mina del Nemico non li porti via  
con tant' acti, che heno battuti  
dal Canone che batte i primirani,  
grani e heno visti, o dieno scoperto  
al Nemico vicino.

Ne siti bassi che hano dominati  
dalla prima Breuia.

Lo ne possono fare 2. l'uno degli altri.  
Affatti.

Li difendono con gente armata al  
Ca. prova, ch. hanno rondanie i ma  
bellotti.

L'Ordinati li rotiano divite  
in Parti. H. en

7<sup>o</sup> Li tengono in grofo alla piana  
d'armi, pronte d'andare dove richie  
derà il bisogno.

8<sup>o</sup> Sarà distribuito per li luogi, che  
non faranno attaccati.

9<sup>o</sup> Li tiranno alla difesa di Bata  
e li pongono.

10<sup>o</sup> Li queste per esempio 500 uomini  
sarà divisa in 10 parti

2<sup>o</sup> Li faranno alla Breuia per tirare  
e difenderla

$\frac{3}{10}$  Saranno più a dietro per l'ortona,  
ci e rinforzarsi.

$\frac{3}{10}$  Saranno a capo del bastione in  
fabbrica, e da lati loro ci  
rampanti e coperti col parapetto.

$\frac{2}{10}$  Si metteranno a fianchi, e luoghi  
che sono lungo la breccia.

Li bozzeri saranno divisi nella me-  
desima proportion, fuori che quel-  
li destinati a difendergli a baia,  
che serviranno per gettar fuochi  
e pietre, e per portar munizione  
e altri rinforzamenti.

Adatto ad estremo, e' avvisato il  
prencipe col quale si deve haver  
convertato qualche legno legittimo  
e connoire le vere lettere, dal  
le false, deve il governator ragu-

Nel uscire.

62

La metà della Cavalleria in an-  
te bagaglio nel mezzo della fi-  
leria. Licapsi alla retroguardia  
col resto della Cavalleria.  
Il governatore è l'ultimo ad uscire  
della pianura.

Convoy anderà

Una parte alla Vanguardia  
Un'altra alla metà della fanteria.  
Il resto alla coda.

Giunto al luogo della ritirata.

Chimandar li Convoy

far li rilanciar gli ostaggi.

Del Soccorso.

Quando li vuol soccorrere un  
mogho mandar gente, e le Hereden-  
tro, che la promise loro per dar

cuore agli assediati.

Affettarsi prima che il nemico si fortifichi.

E Sonorosi si danno.

Impedendo di viveri al Campo nemico, mettendo a salvo il suo paese.

Truovendo effettivamente la Piazza. Di quello ha di bisogno che generalmente

	{ Munizioni
Loro	{ Ammiranda
	{ Soldati

E si fanno entrare con poca gente, e per sorpresa, o con tutte le forze, attaccando il Campo nemico.

Per introdurre Sonorosi.



Marchiare cunctamente 60  
 L'apar per Cuoghi men guarda  
 e men fortificati.

far un Spazio di passare à traverso  
 se s'è scoperto, mente che quei d'  
 dentro fanno fortite nel Cuogo  
 assegrato. Li fra con nonono co  
 motto, e contramatto Concertato;  
 dando fuor all'armi in altri Cuoghi.  
 Portar la farina o la polvere in  
 sacchi di cujo di 20. 30. Meianuno  
 in groppa à Cavalli; e questa vi  
 cine al Campo li darà à Richieri  
 Per a havar il Campo.

Tirer ogni notte qualche colpo  
 di Canone nell'apropimarsi per  
 far intendere à quei della piazza  
 che il Duomo s'avvicina.

Attuar un quartiere di Logge, a  
di notte tempo, dand'all'armi in  
diversi luogi, & aplicando i r. n. t.  
à rintrinchiamenti, che ti voglio  
no i forare.

Si forà aperta.

Quantandoi Canon, in luogi eminen  
ti, che comandano il Campo. rompen  
ti, & differe, e dando l'assalto Lin  
quendo quivi e con ponti à gettare  
guadagnando alto porto.

Attuar un forte con agrovu, Ca  
none, e fuochi artificiali. S'egl'è  
piccolo, distanato dal Campo, e se  
li può mettervi, ha messager impedi  
il soccorso. Li luogi più comodi per pas  
sare son: Li più deboli, nella forà  
de travagli, nella difesa degl'huomini p.  
Tene.

# Logista Decimale.

64

## Additione.

Segni eguali sono gl' uni sotto gl' altri

264 . 59<sup>o</sup>

76      8

341 . 39 Summa.

## Sottaratione

Segni eguali gl' uni sotto gl' altri

89035      76

36      97      86

92908 . 79 14<sup>o</sup> resto.

## Multiplicatione.

Si fa senza riguardo de segni  
ma doppo l'aggiungono insieme  
gl' ultimi segni del moltiplicante  
e de moltiplicandi, e si mettono  
sotto l'ultima ziffra del prodotto

264 . 59

7      68

2116	72
1587	54
1552	13
20326	512

prodotto.

### Divisione

Si fa lenna riguardo de legni  
 in a doppio si sotraggono gl'ultimi  
 del divisore dagli'ultimi  
 del dividendo, e il resto si mette  
 sopra l'ultima cifra del quoziente

Quoziente 38

670	7
	38

25467
266
= 07

Se nel dividendo restano numeri  
 considerabili come 182 nell'Essem

65  
 pio l'aggiunge una 0 e si torna a  
 dividere, ed il quoziente da minuti  
 ogni volta che s'aggiunge un 0 più

$$\begin{array}{r}
 21 \\
 36 \\
 604 \\
 1820 \\
 389
 \end{array}
 \left.
 \begin{array}{l}
 \\
 \\
 \\
 \\
 \end{array}
 \right\}
 \begin{array}{l}
 \\
 \\
 4 \text{ quoziente} \\
 \\
 \end{array}$$
  

$$\begin{array}{r}
 3 \\
 866 \\
 2640 \\
 389
 \end{array}
 \left.
 \begin{array}{l}
 \\
 \\
 \\
 \end{array}
 \right\}
 \begin{array}{l}
 \\
 \\
 6 \text{ quoziente} \\
 \\
 \end{array}$$

Si il Divisore ha qualche legno  
 maggiore ch' il Dividendo, s'ag-  
 giunge al Dividendo tanti 0 che  
 vengon s'adeguagliare, è vero  
 à scrivere quei legni del di-  
 visore.



# Radice Quadra

Si estrahano gli interi al modo or-  
dinario, e le minuzie l'anno i,  
ano à due, a due cominciando  
dalla sinistra, e se nell'ultimo  
periodo cade una Zifra semplice,  
vi s'aggiunge una 0

		A		
1	2	17	11	
	46	55	37	80
	22	96	71	29
		47	22	} Radice
		22	4	
				4 12 12 3

Si estrazione degli interi da va-  
rj interi, e quella delle minu-  
zie da minuzie.

Se nell'estrazione rimane un resto  
s'aggiunge una 0 più periodi

Facendo raver dispersioni fra quei  
di dentro.

Star ogni stratagemas a Haccar  
la piazza provista, e all'impro-  
viso, facendo vista da Haccar un'Alm.  
Esser più forte del Nemico in Campa-  
gna. ò Haver due armate, una delle  
quali sia testa al Nemico, e  
l'altra a Hach la piazza, ò qua-  
dragnar il Nemico di forte, che vista  
fortificato sotto prima che logora  
venga l'inimico.

Risolvere, se viene

Star fermo  
di { andar ad incontrarlo  
far l'uno, ò l'altro, ò  
partir per tempo.

Haver il piano della piazza.

Alm.

far tante provvigioni nel campo  
che possa durar l'assedio.

Mandar à levare la piazza colla  
Cavalleria, che si arramucia, e da  
comodità di riconnere il sito.

farli vedere l'armata in battaglia,  
e domandarla, che si renda  
nel mettervi il sito.

Avanzare l'armata in più vicin  
no, che si può, ma fuori del tiro  
del Canone.

far tanti quartieri, quant hanno  
d'esse gli a tachi.

Tirar la linea di communicatione  
e di circonvallatione, e richin  
se nel campo i luoghi che do  
minano.

Approvi.

Non siano infilati e profondi  
più, coprendoli sopra con fascine  
e molte d'altri velami.

Si conducono verso la parte più de  
bole della pianura. Si pianche  
gino, siano alti e larghi à bas  
tanza, e di materia, che non is  
balzi.

A certa distanza vi siano ridotti  
fortini, per tenervi i soldati in gu  
ardia, e per impedir le sortite.

Si fanno di terra, fascine, gab  
fioni, palizzate, Salicilie e Can  
dellieri à guisa de legi.

Si Cominciano

fuori del tiro del Moschetto.

Di notte, se non siano di giorno.

Né vantaggi de fossi, né di forti

ò nel principio vi si fabbrica un  
Buon forte.

### Batterie.

Salirino subito per levar le dif-  
fese, avanzarle à misura che s'  
avanzano gli assenti. Formando  
diverse interrate dov' il terreno  
è buono, e ch' è qualche luogo  
eminente: Sul piano della Can-  
pagna coperte da parapetti  
fatti di terra, sacchi di Lana, gab-  
bioni, salicizie, casse doppie  
cio con doppio parapetto;  
tirano per far breccia, quando si  
è da vicino.

Si piantano contro alle cisterne  
e mura delle torri, per renderle  
inutili.



ciascuno di due, è l'estate finché  
li vuole

Reduzione  
Delle fractioni ordinarie  
nelle decimali.

L'aggiungono o al numeratore, e  
si divide col miratore

da ridursi  $\left. \begin{array}{r} 20 \\ 304 \\ 4 \end{array} \right\} 75^{\text{re}}$  ridotte

$\frac{2}{4}$  da ridursi  $\left. \begin{array}{r} 23 \\ 149 \\ 220 \\ 501600 \end{array} \right\} \begin{array}{l} 3125^{\text{re}} \\ \text{ridotte} \end{array}$

Reduzione delle fractioni  
decimali nell'ordinarie

La cifra si fa, e divenuta numer  
Ci legni si convertirono in O. e l.

ponet che il num.<sup>ro</sup>

$\frac{1}{4}$  da ridursi  $\frac{7}{10}$  ridotte

$\frac{4}{1000}$  da ridursi  $\frac{4}{1000}$  ridotte

$\frac{75}{200}$  da ridursi  $\frac{75}{200}$  ridotte

6 Diviso questo numerat.<sup>le</sup> chomin<sup>te</sup> per un  
comune Divisore cioè 5 faranno  $\frac{15}{20}$

e queste novam<sup>te</sup> Subdivise per 5 da  
ranno  $\frac{3}{4}$  tutto d'un medesimo valore.

$\frac{3125}{10000}$  da ridursi.  $\frac{3125}{10000}$  ridotte

Subdivise per 5 si riducono a  $\frac{625}{2000}$

Novamente per 5 vengono  $\frac{125}{400}$

Novam<sup>te</sup> per 5  $\frac{25}{80}$

Novam<sup>te</sup> per 5 fanno  $\frac{5}{16}$

*[Handwritten signature]*

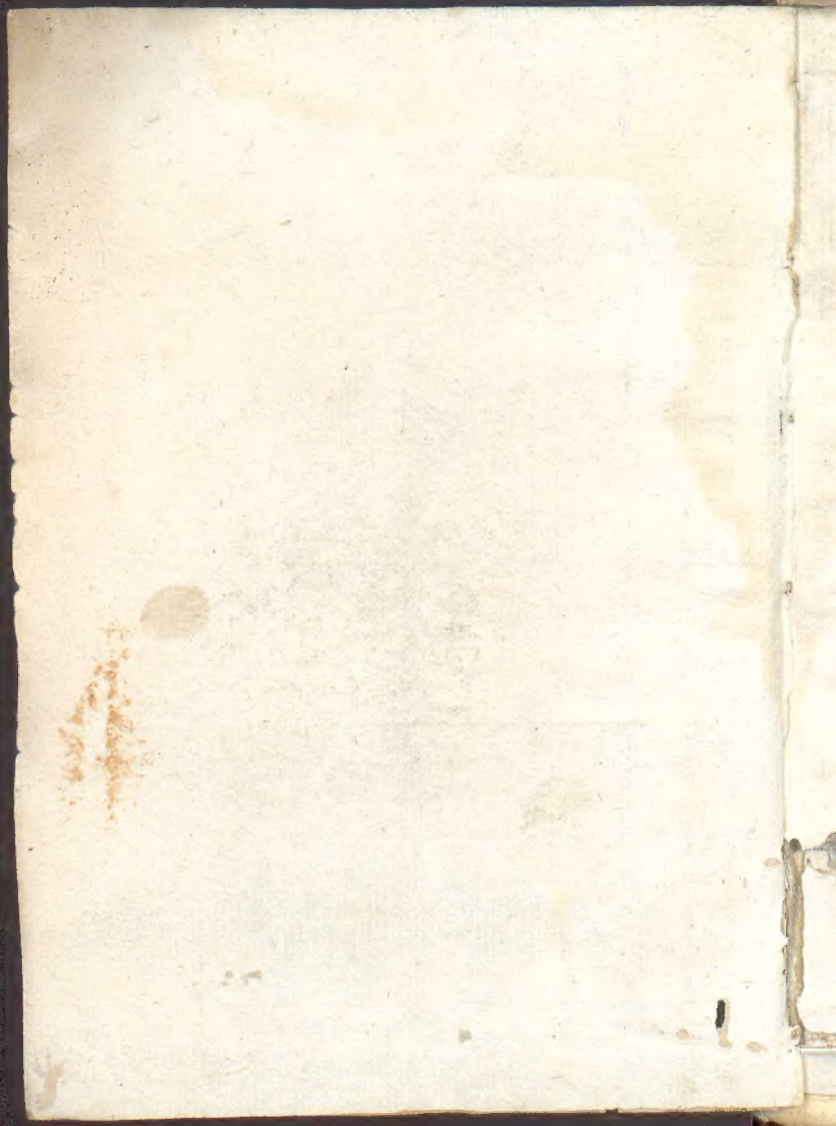


18  
r  
o  
e.  
s



11





68 ynz. Lee

